

Balkenanzeige

4 Eingänge = 16 mögliche Zustände, Anzeige über 4 Rasterfelder horizontal

Erweitertes Zubehör:

4 x 2 Zeichen

4 Anzeigefelder

4 Eingänge (verborgen)

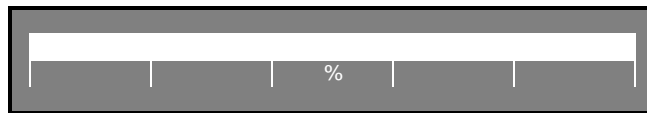


mit je 16 Zuständen -> (16 aus 4)-Dekoder
Basisadresse ... Basisadresse + 3

Zustand	Wert	Eingang				Anzeigefeld 1	Anzeigefeld 2	Anzeigefeld 3	Anzeigefeld 4	Auslöser
1	0,00%	0	0	0	0					/E1 * /E2 * /E3 * /E4
2	6,70%	1	0	0	0					E1 * /E2 * /E3 * /E4
3	13,30%	0	1	0	0					/E1 * E2 * /E3 * /E4
4	20,00%	1	1	0	0					E1 * E2 * /E3 * /E4
5	26,70%	0	0	1	0					/E1 * /E2 * E3 * /E4
6	33,30%	1	0	1	0					E1 * /E2 * E3 * /E4
7	40,00%	0	1	1	0					/E1 * E2 * E3 * /E4
8	46,70%	1	1	1	0					E1 * E2 * E3 * /E4
9	53,30%	0	0	0	1					/E1 * /E2 * /E3 * E4
10	60,00%	1	0	0	1					E1 * /E2 * /E3 * E4
11	66,70%	0	1	0	1					/E1 * E2 * /E3 * E4
12	73,30%	1	1	0	1					E1 * E2 * /E3 * E4
13	80,00%	0	0	1	1					/E1 * /E2 * E3 * E4
14	86,70%	1	0	1	1					E1 * /E2 * E3 * E4
15	93,30%	0	1	1	1					/E1 * E2 * E3 * E4
16	100,00%	1	1	1	1					E1 * E2 * E3 * E4

Anmerkung: Die Auslöser sind für alle Zustände und alle Anzeigefelder vollständig programmiert, um Anpassungen zu vereinfachen.

Hintergrund:



Benötigte Pixelmuster:
(Rasterlinien nur zur Orientierung)

