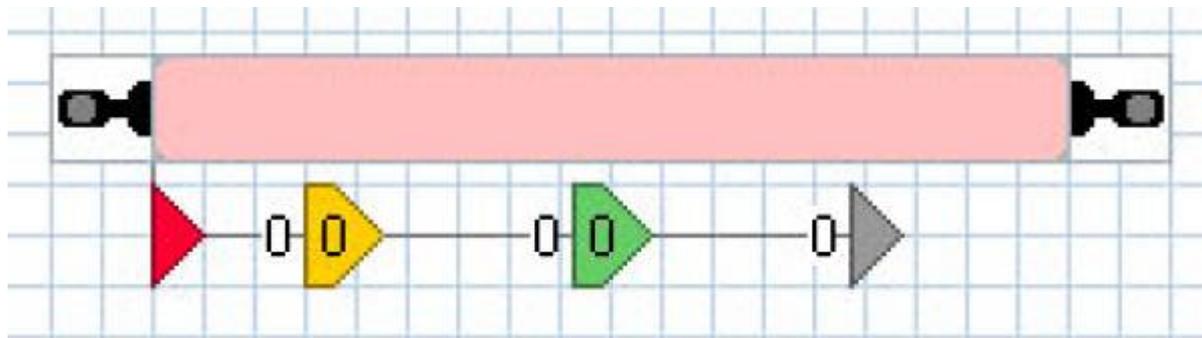


Markierungen - ihre Farben und ihre Aufgaben



- Rote Haltemarkierungen bezeichnen die Stellen in einem Block, an denen Züge halten - wenn sie in diesem Block halten müssen.
- Gelbe Bremsmarkierungen bezeichnen die Stellen in einem Block, an denen Züge, die in diesem Block halten müssen, anfangen zu bremsen.
- Grüne Geschwindigkeitsmarkierungen bezeichnen die Stellen in einem Block, an denen Züge anfangen, ihre Geschwindigkeit auf die in den folgenden Streckenabschnitten (Blöcke oder Weichenstraßen) geltende Geschwindigkeit zu verringern - sofern in den nachfolgenden Streckenabschnitten eine geringere Geschwindigkeit gilt.
- Alle Markierungen können Operationen ausführen.
- Graue Aktionsmarkierungen dienen dazu, nur Operationen auszuführen ohne die oben beschriebene Auswirkung roter, gelber oder grüner Markierungen.
- Gibt es in einem Block keine grüne Markierung, so wirkt die erste von einem vorbeifahrenden Zug eingeschaltete gelbe Markierung wie eine grüne Markierung.
- Gibt es in einem Block keine gelbe Markierung, so wirkt die erste von einem vorbeifahrenden Zug eingeschaltete rote Markierung wie eine gelbe Markierung.
- Gibt es in einem Block keine rote Markierung, so wirkt der erste von einem vorbeifahrenden Zug eingeschaltete Melder (Kontaktmelder, Bahnwärter oder Markierung) wie eine rote Markierung.

[TrainController](#), [Blöcke](#), [Markierung](#)

From:

<https://modellbahn-doku.de/> - **Dokumentation und Wiki der Modellbahn-Anlage.de**

Permanent link:

https://modellbahn-doku.de/tc/markierungen_ihre_farben_und_ihre_aufgaben

Last update: **20.10.2022 21:55**

